

1. Dibawah ini software pengolah gambar vektor/digital illustrator adalah...
 - A. CorelDraw
 - B. Photoshop
 - C. Paintbrush
 - D. Adobe After Effect
 - E. Adobe Flash

2. Di bawah ini software pengolah gambar raster/digital imaging adalah...
 - A. CorelDraw
 - B. Paintbrush
 - C. Adobe Photoshop
 - D. Adobe After Effect
 - E. Adobe Flash

3. Element gambar seperti image, bentuk, garis, teks, kurva, symbol, atau layer adalah...
 - A. Object
 - B. Gambar
 - C. Grafik vektor
 - D. Bitmap
 - E. Palette

4. Image yang terbentuk dari rajutan atau sebarang sejumlah pixel atau titik adalah...
 - A. Object
 - B. Gambar
 - C. grafik vektor
 - D. bitmap
 - E. palette

5. Jenis teks yang dapat diberi efek khusus, misalnya efek emboss, lens, extrude pada CorelDraw adalah...
 - A. artistic text
 - B. paragraph text
 - C. grafik text
 - D. bitmap vektor
 - E. Extrude text

6. Image yang dibentuk berdasarkan deskripsi matematis yang menentukan posisi, panjang dan arah dari garis yang digambarkan adalah...
 - A. Object
 - B. Gambar
 - C. grafik vektor
 - D. grafik raster
 - E. bitmap

7. Jenis teks yang dapat diberi opsi format dan dapat diedit dalam blok yang besar pada CorelDRAW adalah...
 - A. artistic text
 - B. paragraph text
 - C. grafik text
 - D. bitmap vektor
 - E. bitmap

8. Salah satu representasi gambar di dalam komputer adalah...
 - A. Object
 - B. Image

- C. Bitmap
 - D. Vektor
 - E. Raster
9. Gambar yang dipresentasikan dengan kurva dan garis yang didefinisikan dalam persamaan matematis disebut ...
- A. Raster
 - B. Vektor
 - C. Bitmap
 - D. Objek
 - E. Creation
10. Salah satu software berbasis vektor dalam kategori program image creation untuk proses cetak adalah...
- A. Adobe Illustrator
 - B. Adobe Dreamweaver
 - C. CorelView
 - D. Adobe Firework
 - E. Adobe Flash
11. Software berbasis vektor dalam kategori program image creation untuk web adalah..
- A. Adobe Illustrator
 - B. Adobe Freehand
 - C. CorelDRAW
 - D. Macromedia firework
 - E. Adobe Flasher
12. Software berbasis vektor dalam kategori program animation creation untuk web adalah...
- A. Adobe Illustrator
 - B. Adobe Freehand
 - C. CorelDRAW
 - D. Adobe firefox
 - E. Adobe Flash
13. Software berbasis vektor dalam kategori program CAD adalah...
- A. AutoCAD
 - B. Microtik
 - C. 3D Studio (MAX dan Viz)
 - D. Maya
 - E. Formz
14. Software berbasis vektor dalam kategori program CAD adalah...
- A. AutoCADS
 - B. Microstation
 - C. 3D Studio (MAX dan Viz)
 - D. Maya
 - E. Formz
15. Software berbasis vektor dalam kategori program modeling adalah.. .
- A. AutoCAD
 - B. Microstation
 - C. 3D Studio (MAX dan Viz)
 - D. Maza
 - E. Formze

16. Software berbasis vektor dalam kategori program modeling adalah...
- A. AutoCAD
 - B. Microstation
 - C. 3D Studio
 - D. Maya
 - E. Formze
17. Software berbasis vektor dalam kategori program modeling adalah...
- A. AutoCAD
 - B. Microstation
 - C. 3D Studio
 - D. Mayaz
 - E. Formz
18. Untuk keluar dari program aplikasi CorelDRAW dapat menggunakan shortcut...
- A. Alt + F1
 - B. Alt + F2
 - C. Alt + F3
 - D. Alt + F4
 - E. Alt + F5
19. Untuk dapat menghapus seluruh warna yang sama pada Adobe Photoshop maka Anda dapat menggunakan tool...
- A. Background erase tool
 - B. Erase tool
 - C. Magic Erase tool
 - D. Color Erase tool
 - E. The same erase tool
20. Salah satu program berbasis vektor dalam kategori program image creation untuk proses cetak adalah...
- A. Adobe After Effect
 - B. Corel Capture
 - C. CorelDRAW
 - D. Adobe Firework
 - E. Adobe Flash
21. Wilayah yang masuk dalam pencetakan pada CorelDRAW disebut dengan wilayah...
- A. Print Area
 - B. Printable Area
 - C. Print Setup
 - D. Print Zoom
 - E. Page Setup
22. Untuk memberi warna objek pada CorelDRAW cukup dengan salah satu warna pada palette warna
- A. Klik
 - B. klik kanan
 - C. drag
 - D. geser
 - E. drop
23. Agar set foreground color berwarna putih dan set background color berwarna hitam pada photoshop maka cukup dengan menekan tombol...
- A. A

- B. B
- C. C
- D. E
- E. X

24. Agar set foreground color berwarna hitam dan set background color berwarna putih pada photoshop maka cukup dengan menekan tombol...
- A. A
 - B. B
 - C. C
 - D. D
 - E. E
25. Untuk memotong 2 (dua) objek yang bersinggungan pada CoreIDRAW digunakan...
- A. Extrude
 - B. Erase
 - C. Trim
 - D. Intersect
 - E. Weld
26. Tool yang digunakan untuk membuat objek kotak pada CoreIDRAW adalah...
- A. shape tool
 - B. polygon tool
 - C. star tool
 - D. ellipse tool
 - E. rectangle tool
27. Tool yang digunakan untuk membuat objek bintang pada CoreIDRAW X4 adalah...
- A. shape tool
 - B. polygon tool
 - C. star tool
 - D. ellipse tool
 - E. text tool
28. CoreIDRAW adalah.....
- A. Aplikasi Editor grafik vector
 - B. Aplikasi Browser Internet
 - C. Aplikasi Membuat animasi Flash
 - D. Aplikasi Berhitung
 - E. Aplikasi Membuat Program
29. Tombol pada keyboard untuk membuat grafik baru pada coreIDRAW adalah...
- A. Ctrl+O
 - B. Ctrl+N
 - C. Ctrl+X
 - D. Ctrl+Z
 - E. Ctrl+R
30. Bagaimana cara mengexport gambar coreIDRAW ?
- A. File → Import
 - B. File → Save
 - C. File → Export
 - D. File → Print
 - E. File → Exit

31. Rectangle Tool berfungsi untuk...
- A. Membuat garis lurus
 - B. Membuat persegi atau persegi panjang
 - C. Membuat lingkaran atau Elips
 - D. Membuat segitiga atau segibanyak
 - E. Membuat gambar spiral
32. Sementara Elipse Tool berfungsi untuk...
- A. Membuat persegi atau persegi panjang
 - B. Membuat segitiga atau segibanyak
 - C. Membuat gambar spiral
 - D. Membuat lingkaran atau elips
 - E. Membuat gambar 3D
33. Tombol pada keyboard untuk mengexport gambar adalah menekan...
- A. Ctrl+E
 - B. Ctrl+Z
 - C. Ctrl+R
 - D. Ctrl+N
 - E. F5
34. Alat yang digunakan untuk membentuk berbagai objek garis artistic adalah.....
- A. Artistic media tool
 - B. Shape Tool
 - C. Pen Tool
 - D. Zoom Tool
 - E. Crop Tool
35. Dimension Tool adalah alat untuk...
- A. Membuat garis artistic
 - B. Membuat kurva
 - C. Membuat Tabel
 - D. Membentuk garis dimensi vertikal, horizontal, diagonal, dan sebagainya
 - E. Semua Benar
36. Alat yang digunakan untuk menarik, memindahkan objek adalah...
- A. Pick Tool
 - B. Shape Tool
 - C. Envelope Tool
 - D. Berzier Tool
 - E. Eraser Tool
37. Ctrl+Z adalah shortcut pada keyboard untuk..
- A. Save grafik CorelDRAW
 - B. Membuka lembar baru
 - C. Mengulangi langkah sebelumnya
 - D. Membuat text
 - E. Membuat gambar 3D
38. Sementara Ctrl+D adalah shortcut pada keyboard untuk...
- A. Mengcopy gambar
 - B. Menduplikat gambar
 - C. Memotong gambar
 - D. Menyatukan gambar

- E. Memisahkan gambar
39. Table tool digunakan untuk.....
- A. Membuat Segitiga
 - B. Membuat Lingkaran
 - C. Mewarnai Grafis
 - D. Membuat Tabel
 - E. Membuat garis lurus
40. Polygon Tool digunakan untuk.....
- A. Membuat Lingkaran
 - B. Mewarnai Grafik
 - C. Membuat Segi banyak
 - D. Membuat Persegi
 - E. Membuat Tabel
41. Freehand tool adalah....
- A. Alat yang digunakan untuk membentuk beragam garis lurus dan garis yang tidak beraturan secara bersamaan
 - B. Alat yang digunakan untuk membentuk berbagai objek garis artistik
 - C. Alat yang pemakaian pen tool hampir serupa dengan pemakaian bezier tool
 - D. Alat yang pemakaian polyline tool
 - E. Alat yang digunakan untuk membentuk beragam garis lurus atau garis yang tidak beraturan
42. F8 adalah shortcut pada keyboard untuk memunculkan ...
- A. Bezier Tool
 - B. Shape Tool
 - C. Freehand Tool
 - D. Text Tool
 - E. Artistic Media Tool
43. Berikut ini adalah menu yang terdapat di aplikasi corel draw, kecuali...
- A. File
 - B. View
 - C. Window
 - D. Table
 - E. Mailing
44. Untuk mengubah huruf text pada corelDRAW adalah menggunakan...
- A. Font
 - B. Size
 - C. Zoom
 - D. Copy
 - E. Underline
45. Untuk membuat background bisa dipilih dari menu...
- A. File
 - B. Layout
 - C. Page Setup
 - D. View
 - E. Arrange
46. Alat yang digunakan untuk membentuk garis dimensi vertikal, horizontal, diagonal, dan sebagainya adalah.....

- A. Eyedropper Tool
 - B. Dimension tool
 - C. Table Tool
 - D. Basic shapes
 - E. Text Tool
47. Contour digunakan untuk.....
- A. Membentuk sudut dari suatu objek gambar/teks
 - B. Membuat efek bayangan dari objek gambar/teks
 - C. Menimbulkan efek 3D dari suatu objek gambar/teks dengan cara mengubah warna sisinya
 - D. Menghilangkan efek 3D dari objek gambar
 - E. Membentuk garis 3D
48. Berikut ini adalah hasil karya dengan menggunakan Photo Shop, kecuali :
- A. Stiker
 - B. Poster
 - C. Laporan Keuangan
 - D. Cover Majalah
 - E. Brosur
49. File yang dihasilkan oleh Photo Shop berekstensi/ berakhiran :
- A. .doc
 - B. .exe
 - C. .xls
 - d. .psd
 - e. .vbp
50. Pada PhotoShop arti dari Mode RGB Color adalah
- A. RISE GO BLACK
 - B. RED GREEN BLUE
 - C. RED GREY BLUE
 - D. RED GREEN BLACK
 - E. ROW GROUND BLACK
51. Istilah dalam Photo Shop untuk memutar objek 90 derajat searah jarum jam adalah :
- A. 90 cw
 - B. 90 ccw
 - C. 90
 - d. 90 cc
 - e. 90 o
52. Tanda Mata di samping kiri nama layer disebut:
- A. Link/ Unlink
 - B. Visible/ Unvisible
 - C. Lock/ UnLock
 - d. Distribute
 - e. Fill
53. Apakah yang dimaksud Layer pada Photo Shop ?
- A. Mengatur Resolusi
 - B. Mengatur Bidang Kerja
 - C. Modifikasi Warna
 - D. Memberi Efek Khusus
 - E. Memberi Lapisan pada Bidang Kerja
54. Untuk mengatur ukuran bidang kerja digunakan :
- a. Image > Image Size
 - b. Image > Mode
 - c. Image > Rotate Canvas
 - d. Image > Canvas Size

e. Image > Edit Canvas

55. Perintah berikut ini yang digunakan untuk mensejajarkan Layer adalah :

- a. Distribute
- b. Link
- c. Arrange
- d. Align
- e. Masking Layer

56. Effect Black Body digunakan untuk pembuatan teks dengan model :

- a. Teks Bersalju
- b. Teks Membara
- c. Teks Berkilau
- d. Teks Mencair
- e. Teks Kristal

57. Tool yang digunakan untuk menggeser bidang kerja ialah :

- a. Pointer Tool
- b. Move Tool
- c. Croop Tool
- d. Hand Tool
- e. Marquee tool

58. Untuk membuat alur teks menjadi tegak lurus digunakan :

- a. Vertikal Tool
- b. Horizontal Mask
- c. Horizontal Text
- d. Vertikal Mask
- e. Vertikal Text

59. Berikut ini adalah efek/ dampak dari Blur Tool, yaitu :

- a. Efek Bayangan
- b. Efek Kabur
- c. Efek Kontras
- d. Efek Gradient
- e. Efek Cahaya

60. File yang dihasilkan oleh Macro Media Freehand akan Berekstensi :

- a. .BMP
- b. .FLA
- c. .JPG
- d. .FH
- e. .DOC

61. Perintah yang digunakan untuk menyimpan dokumen Freehand adalah:

- a. File>Open
- b. File>Export
- c. File>Simpan As
- d. File>Save In
- e. File>Save

62. Perintah yang biasa digunakan untuk membuat lembar/ file baru adalah :

- a. Menu>New
- b. Windows>New
- c. File>New
- d. Paper>New
- e. Tool>New

63. Perintah membuka dokumen Freehand yang telah dibuat yaitu :

- a. File > Import
- b. File > Publish
- c. File > Send
- d. File > Open
- e. File > Page Setup

64. Berikut ini yang dapat dibuat dengan menggunakan software Freehand, kecuali:

- a. Logo
- b. Brosur
- e. Database
- d. Sertifikat
- c. Ilustrasi

65. Panel Tools dapat dimunculkan dan dapat dihilangkan dengan memberikan perintah :

- a. View>Toolbox
- b. View>Toolbars>Tools
- c. Windows >Tools
- d. Windows>Toolbars>Toolbox
- e. View>Panels>Toolbox

66. Cara-cara berikut berguna untuk melakukan penggandaan terhadap objek yang ada yaitu :

- a. Copy, Clone, Duplicate
- b. Copy, Transform, Duplicate
- c. Copy, Clone, Paste
- d. Edit, Copy, Clone
- e. Modify, Copy, Paste

67. Untuk mengeluarkan panel transformasi dapat dilakukan dengan cara klik 2X pada salah satu tool transformasi yang ada pada toolbox, atau melalui menu :

- a. Windows>Freeform
- b. Edit>Transform
- c. Edit>Freeform
- d. Modify>Transform
- e. Layer>Transform

68. Script yang digunakan untuk pindah ke frame tertentu adalah...

- A. go to frame
- B. go to play
- C. go to frame and play
- D. go to play frame
- E. move to play

69. Script untuk menghentikan Animasi adalah ...

- A. Play();
- B. Play() then Stop();
- C. on(release);
- D. gotoAndPlay();
- E. Stop();

70. Untuk membuat kelengkungan titik pada Adobe Photoshop adalah ...

- A. convert point tool
- B. delete anchor point tool
- C. add anchor point tool
- D. free form pen

E. eraser tool

71. File format dari Adobe Photoshop adalah ...

- A. Cdr
- B. Avi
- C. Psd
- D. Rgb
- E. Mpeg

72. Film yang merupakan hasil dari pengolahan gambar tangan sehingga menjadi gambar yang bergerak disebut dengan...

- A. Film bergerak
- B. Film kartun
- C. Film animasi
- D. Film flash
- E. Film effect

73. Merupakan ukuran kecepatan movie dalam banyaknya frame per detik adalah...

- A. frame per second
- B. movie in frame
- C. Frame Scan
- D. Frame speed
- E. Frame Rate

74. Mengumpulkan beberapa objek untuk dijadikan satu disebut...

- A. Grouping
- B. Dragging
- C. Combining
- D. be one
- E. scanning

75. Untuk menampilkan jendela help maka cukup dengan menekan tombol...

- A. F1
- B. F2
- C. F3
- D. F4
- E. F5

76. Tindakan yang dilakukan setelah adanya action adalah...

- A. Download
- B. Effect
- C. Event
- D. Export
- E. Frame

77. Di bawah ini adalah salah satu aplikasi yang digunakan untuk mengolah gambar dari scanner adalah...

- A. CorelDRAW
- B. Adobe Photoshop
- C. CorelView
- D. Adobe After Effect
- E. Pinacle

78. Untuk menentukan transparent gambar pada Photoshop maka digunakan ...

- A. Opacity

- B. Wet Edges
 - C. Blur
 - D. Smudge
 - E. Type
79. Painting tool pada Photoshop yang digunakan untuk membuat gambar dengan memakai kuas adalah...
- A. Painting brush
 - B. Pencil
 - C. Eraser
 - D. paint bucket
 - E. air brush
80. Untuk menutup program aplikasi Photoshop dapat menggunakan shortcut...
- A. CTRL + A
 - B. CTRL + S
 - C. CTRL + Y
 - D. CTRL + F
 - E. CTRL + Q
81. Contoh yang merupakan gambar digital adalah....
- a. Lukisan cat air
 - b. Lukisan air brush
 - c. Grafiti pada dinding gedung
 - d. Gambar hasil olahan scanner
 - e. Gambar pemandangan alam
82. Sistem pewarnaan gambar yang biasa ditampilkan pada layar monitor dengan warna primer merah, hijau dan biru adalah....
- a. CMYK
 - b. RGB
 - c. Saturation
 - d. Brighnest
 - e. Contras
83. Sistem pewarnaan gambar digital yang biasa digunakan pada tinta printer adalah....
- a. CMYK
 - b. RGB
 - c. Saturation
 - d. Brighnest
 - e. Contras
84. Berikut ini beberapa pengertian dari gambar digital:
- 1) gambar yang tersusun dari sejumlah titik pixel (picture element) /dot/point/titik koordinat
 - 2) gambar yang dihasilkan dari olah gambar di komputer
 - 3) gambar yang tersusun oleh sekumpulan garis, kurva, dan bidang tertentu dengan menggunakan serangkaian instruksi matematis
 - 4) gambar peripheral komputer
 - 5) berbagai macam gambar yang bersifat natural, termasuk kedalamnya gambar komputer
- Pengertian gambar digital yang tepat adalah....
- a. 1, 2, dan 3
 - b. 1, 2, dan 4
 - c. 1, 3, dan 4

- d. 1, 3, dan 5
- e. 2, 4, dan 5

85. Suatu format berkas grafik, yang dapat berisikan grafik vektor, teks ataupun bitmap adalah....
- a. JPG
 - b. BMP
 - c. EPS
 - d. GIF
 - e. PNG
86. Suatu bidang ilmu yang mempelajari bagaimana membangun dan merancang objek visual baik digital maupun non digital adalah....
- a. Grafik komputer
 - b. Entertainment
 - c. Visualisasi Proses
 - d. Desain Grafis
 - e. Multimedia
87. Monitor berwarna dengan system CRT menghasilkan warna dengan cara....
- a. Dalam sistem random menggunakan penetrasi beam
 - b. Dalam sistem raster menggunakan shadow mask dengan tiga electron guns
 - c. Menggunakan phosphor yang berbeda, tiap phosphor menghasilkan warna yang spesifik
 - d. spesifik
 - e. a, b & c Benar
88. Gambar tersebut merupakan tampilan dari....
- a. RGB colors
 - b. CMYK colors
 - c. Exposure colors
 - d. Gradien colors
 - e. Cluster colors
89. Yang merupakan karakteristik dari warna RGB adalah, KECUALI....
- a. Setiap komponen warna disimpan secara terpisah dalam frame buffer
 - b. Biasanya 8 bit per komponen dalam buffer
 - c. Catatan dalam glColor3f kisaran nilai warna dari 0,0 (tidak ada) menjadi 1,0 (semua), sedangkan di glColor3ub nilai berkisar dari 0 sampai 255
 - d. Atribut dan warna BUKAN merupakan kesatuan dari objek
 - e. Bisa digunakan untuk keperluan visual yang ditampilkan dilayar monitor
90. Kumpulan titik-titik yang tersusun sedemikian rupa sehingga memilik pangkal dan ujung disebut....
- a. Pixel
 - b. Garis
 - c. Resolusi
 - d. Vector
 - e. Tabel
91. Energi berbentuk gelombang elektromagnetik yang kasat mata dengan panjang gelombang sekitar 380–750 nm, adalah....
- a. Warna
 - b. Cahaya
 - c. Spektrum

- d. Shading
 - e. Kurva
92. Intensitas dari berkas elektron dimodifikasi oleh nilai....
- a. Pixel
 - b. Vga
 - c. Resolusi
 - d. Kecerahan
 - e. Hue Saturation
93. Bagian terkecil dari struktur bahasa tulis & merupakan elemen dasar untuk membangun sebuah kata & kalimat adalah....
- a. Huruf
 - b. Gambar
 - c. Citra
 - d. Digital
 - e. Simbol
94. Tipografi atau bahasa Inggris Typography berasal dari bahasa Yunani yang berarti....
- a. Typos = bentuk, Graphein = menulis
 - b. Typos = bentuk, Graphein = bumi
 - c. Typos = tipe, Graphein = grafik
 - d. Typos = mengetik, Graphein = menggambar
 - e. Typos = tampilan, Graphein = menjelaskan
95. Font Serif adalah font yang memiliki detail berupa....
- a. Tangkai/ekor
 - b. Warna
 - c. Kepala
 - d. Badan
 - e. Seperti Tulisan Tangan
96. Jenis font yang seperti tulisan tangan yaitu....
- a. Cultive/script
 - b. Decorative
 - c. Serif
 - d. San Serif
 - e. Fantasy
97. Jenis huruf yang identik dengan serif atau sans serif tapi jarak antar huruf disamakan, bersifat formal, sederhana, futuristik, kaku dan mudah dibaca tapi kurang rapi. Merupakan ciri-ciri jenis huruf....
- a. Cultive/script
 - b. Decorative
 - c. Serif
 - d. Monospace
 - e. Fantasy
98. Font face "Arial" adalah huruf yang tidak memiliki kait dan memiliki ujung yang tumpul, maka termasuk kedalam jenis huruf....
- a. Cultive/script
 - b. Decorative
 - c. Serif
 - d. San Serif
 - e. Fantasy

99. Tingkat kenyamanan suatu susunan huruf saat dibaca, dipengaruhi oleh, KECUALI....
- Jenis huruf
 - Ukuran
 - Pengaturan, termasuk di dalamnya alur, spasi, kerning, perataan, dsb
 - Kontras warna terhadap latar belakang
 - Frekuensi pengamat menemui huruf tersebut dalam kehidupan sehari-hari
100. Pengembangan dominasi yang bertujuan untuk menonjolkan salah satu unsur sebagai pusat perhatian sehingga mencapai nilai artistik disebut
- Kesederhanaan
 - Point of interest
 - Clarity
 - Simplicity
 - Unity
101. Bagaimana sebuah karya tersebut dapat mudah dimengerti dan tidak menimbulkan ambigu/ makna ganda disebut
- Kesederhanaan
 - Point of interest
 - Unity
 - Simplicity
 - Clarity
102. Kualitas pada huruf membuat huruf tersebut dapat dibaca adalah....
- Legibility
 - Readability
 - Visibility
 - Clarity
 - Unity
103. Efek cetak tebal biasa disebut juga dengan....
- Italic
 - Underline
 - Dropcap
 - Bold
 - Strike
104. Ukuran dan jenis huruf standar yang biasa digunakan dalam isi karya ilmiah adalah....
- Comic San Ms, 12 Pt
 - Impac, 14 Pt
 - Arial, 20 Pt
 - Times New Roman, 12 Pt
 - Trajan Pro, 16 Pt
105. Pengertian dari Pixel (picture element) adalah
- Banyaknya titik dalam 1 inchi
 - Titik-titik penghubung atau garis pada suatu objek
 - Titik-titik yang merupakan bagian terkecil dari gambar bitmap
 - Isi dari suatu objek kurva atau bidang-bidang tertentu dan biasanya berupa warna
 - Titik-titik yang muncul karena melakukan pembesaran pada foto
106. Kelebihan dari gambar bitmap dibandingkan gambar vektor adalah....
- bersifat scalable, artinya kita dapat memperbesar atau memperkecil gambar tanpa mengubah kualitasnya
 - mampu menangkap nuansa warna dan bentuk yang natural

- c. memiliki sifat yang relatif tidak universal, sehingga lebih sulit dijalankan menggunakan beragam perangkat dan sistem operasi
 - d. dapat diubah dalam berbagai tampilan tiga dimensi, tentunya dengan menggunakan software yang sesuai
 - e. mempunyai warna-warna yang solid, cocok untuk bentuk-bentuk gambar sederhana, seperti logo, kartun, dan sebagainya
107. Format gambar terbaik dengan pengertian bahwa semua data dan informasi (data RGB, data CMYK, dan lainnya) yang berkaitan dengan koreksi atau manipulasi terhadap gambar tersebut tidak hilang yaitu....
- a. BMP
 - b. PNG
 - c. JPG
 - d. TIFF
 - e. GIF
108. Dalam desain bitmap ada istilah DPI yang merupakan singkatan dari....
- a. dot per inch
 - b. dot per mili
 - c. double per inch
 - d. dot per centimeter
 - e. double per centimeter
109. Contoh program desain grafis yang berbasis besara dan vektor adalah....
- a. photoshop
 - b. photopaint
 - c. coreldraw
 - d. digital clay
 - e. Photoscape
110. Sebuah gambar menjadi pecah jika gambar diperbesar mencapai batas, termasuk ciri dari desain grafis....
- a. vektor
 - b. 3D
 - c. bitmap
 - d. CAD
 - e. non digital
111. Sifat grafis bitmap sangat bergantung pada....
- a. Tampilan layar komputer
 - b. Ukuran File
 - c. Kerapatan pixel yang menyusunnya
 - d. Jenis File
 - e. Koordinat gambar
112. Berikut ini merupakan program aplikasi desain grafis vektor, KECUALI
- a. CorelDraw
 - b. Macromedia Freehand
 - c. Dia
 - d. Adobe Photoshop
 - e. Inkscape
113. Citra gambar yang menggunakan objek geometris dan perhitungan matematis merupakan ciri dari desain grafis....
- a. Vektor

- b. Bitmap
 - c. Raster
 - d. CAD
 - e. non digital
114. Pernyataan berikut ini yang benar adalah....
- a. kualitas gambar grafik vektor lebih baik dari desain bitmap
 - b. warna gambar pada vektor lebih kompleks dari bitmap
 - c. dpi semakin kecil kualitas gambar semakin baik
 - d. kualitas gambar semakin baik jika dpi semakin tinggi
 - e. dpi terdapat pada desain vektor dan bitmap
115. Pengolahan grafis seperti logo, kop surat, kartu nama cocok menggunakan program grafis berbasis....
- a. Vektor
 - b. Raster
 - c. Bitmap
 - d. CAD
 - e. Clip Art
116. Fungsi dari menu pada CorelDraw adalah untuk....
- a. Menginstall kertas pada printer
 - b. Membuat halaman lembar kerja baru
 - c. Memodifikasi warna tinta
 - d. Mengatur ukuran dan jenis huruf
 - e. Mengatur ukuran kertas
117. Langkah untuk membuat background berwarna kuning pada halaman CorelDraw adalah....
- a. Layout > Page Setup > Solid > Pilih Warna kuning
 - b. Layout > Page Background > Bitmap > Pilih warna kuning
 - c. Layout > Page Setup > Bitmap > Pilih warna kuning
 - d. Layout > Page Background > Solid > Pilih warna kuning
 - e. Layout > Page Background > Solid > Bitmap > Pilih Warna kuning
118. Langkah untuk memberikan fill warna pada sebuah objek pada CorelDraw adalah....
- a. Pilih objek dengan pick tool, klik kanan warna pilihan pada palette
 - b. Pilih objek dengan pick tool, klik kiri warna pilihan pada palette
 - c. Pilih objek dengan pick tool, klik ganda warna pilihan pada palette
 - d. Pilih objek dengan pick tool, klik dan geser (drag) warna pilihan pada palette
 - e. Pilih objek dengan pick tool, klik dan blok warna pilihan pada palette
119. Tools pada CorelDraw berfungsi untuk....
- a. Memberikan efek blend
 - b. Memberikan efek contour
 - c. Memberikan efek distort
 - d. Memberikan efek transparency
 - e. Memberikan efek extrude
120. Gambar hasil pengolahan Coreldraw dapat berupa file dalam ekstensi berikut ini, KECUALI....
- a. BPM
 - b. JPG
 - c. JPEG

- d. GIF
 - e. CDR
121. Ekstensi file document dari CorelDraw adalah....
- a. CDR
 - b. PDF
 - c. PSD
 - d. PAF
 - e. CRD
122. Ukuran file yang dihasilkan oleh desain grafis berbasis vektor adalah....
- a. sangat besar
 - b. lebih besar dari bitmap
 - c. sama dengan bitmap
 - d. lebih kecil dari bitmap
 - e. dua kali lebih besar bitmap
123. Untuk menggabungkan objek berbentuk lingkaran dan persegi pada Corel sehingga tampak disamping dapat menggunakan perintah shaping jenis....
- a. Trim
 - b. Shaping
 - c. Simplify
 - d. Weld
 - e. Intersect
124. Ikon pada Corel Draw berfungsi untuk....
- a. Membuat efek blend/perpaduan antara dua buah objek dan warna
 - b. Membuat efek countour/garis berbentuk radial disekeliling objek
 - c. Membuat efek ilusi 3 dimensi pada objek
 - d. Membuat efek distorsi/mengubah/menyimpangkan objek dengan menekan, dorong, memutar dan tarik
 - e. Membuat efek transparan pada objek
125. Ikon pada Corel Draw berfungsi untuk....
- a. Membuat efek blend/perpaduan antara dua buah objek dan warna
 - b. Membuat efek countour/garis berbentuk radial disekeliling objek
 - c. Membuat efek ilusi 3 dimensi pada objek
 - d. Membuat efek distorsi/mengubah/menyimpangkan objek dengan menekan, dorong, memutar dan tarik
 - e. Membuat efek transparan pada objek
126. Ikon pada Corel Draw berfungsi untuk....
- a. Membuat efek blend/perpaduan antara dua buah objek dan warna
 - b. Membuat efek countour/garis berbentuk radial disekeliling objek
 - c. Membuat efek ilusi 3 dimensi pada objek
 - d. Membuat efek distorsi/mengubah/menyimpangkan objek dengan menekan, dorong, memutar dan tarik
 - e. Membuat efek transparan pada objek
127. Ikon pada Corel Draw berfungsi untuk....
- a. Membuat efek blend/perpaduan antara dua buah objek dan warna
 - b. Membuat efek countour/garis berbentuk radial disekeliling objek
 - c. Membuat efek ilusi 3 dimensi pada objek
 - d. Membuat efek distorsi/mengubah/menyimpangkan objek dengan menekan, dorong,

- memutar dan tarik
e. Membuat efek transparan pada objek

Assay

01. Tuliskan 5 Buah Aplikasi berbasis vektor!
02. Tuliskan 5 Teknik – Teknik yang digunakan di dalam memanipulasi objek dan gambar di aplikasi vektor!
03. Tuliskan 5 Buah nama icon toolbar yang ada di adobe photo shop!
04. Tuliskan fungsi ke-5 icon toolbar yang anda buat di point nomor 3!
05. Untuk memasukkan gambar ke dalam objek yang teknik apa yang digunakan dalam aplikasi coreldraw tuliskan caranya! Mis



06. Tuliskan 5 Buah Aplikasi berbasis Bitmap!
07. Tuliskan 5 Teknik – Teknik yang digunakan di dalam memanipulasi objek dan gambar di software bitmap!
08. Tuliskan 5 Buah nama icon toolbar yang ada di adobe Coreldraw!
09. Tuliskan fungsi ke-5 icon toolbar yang anda buat di point nomor 3!
10. Tuliskan langkah-langkah untuk mengambil bagian tertentu pada gambar dan memindahkan bagian gambar tersebut ke gambar yang lain!
11. Apa itu tipografi?
12. Apa yang dimaksud pengolahan citra digital?
13. Apa fungsi utama dari tipografi?
14. Apa yang dimaksud dengan Readability?
15. Mengapa kita perlu memahami tipografi?
16. Apa yang dimaksud dengan Legibility?
17. Sebutkan salahsatu hukum dari teori Gestalt?
18. Apa langkah awal untuk mempelajari tipografi?
19. Apa yang dimaksud kerning?
20. Sebutkan contoh software pembuat tipografi!
21. Jelaskan apa yang dimaksud Spacing Measurement